

ISSN: 2782-4365



Научно-образовательный электронный журнал

# **ОБРАЗОВАНИЕ И НАУКА В XXI ВЕКЕ**

Выпуск №39 (том 1)  
(июнь, 2023)



Международный научно-образовательный  
электронный журнал  
«ОБРАЗОВАНИЕ И НАУКА В XXI ВЕКЕ»

ISSN 2782-4365

УДК 37

ББК 94

**Международный научно-образовательный электронный журнал  
«ОБРАЗОВАНИЕ И НАУКА В XXI ВЕКЕ». Выпуск №39 (том 1) (июнь,  
2023).**

Сборник содержит научные статьи отечественных и зарубежных авторов по экономическим, техническим, философским, юридическим и другим наукам.

Миссия научно-образовательного электронного журнала «ОБРАЗОВАНИЕ И НАУКА В XXI ВЕКЕ» состоит в поддержке интереса читателей к оригинальным исследованиям и инновационным подходам в различных тематических направлениях, которые способствуют распространению лучшей отечественной и зарубежной практики в интернет пространстве.

Целевая аудитория журнала охватывает работников сферы образования (воспитателей, педагогов, учителей, руководителей кружков) и школьников, интересующихся вопросами, освещаемыми в журнале.

Материалы публикуются в авторской редакции. За соблюдение законов об интеллектуальной собственности и за содержание статей ответственность несут авторы статей. Мнение редакции может не совпадать с мнением авторов статей. При использовании и заимствовании материалов ссылка на издание обязательна.

© ООО «МОЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ КАРЬЕРА»

© Коллектив авторов

## РЕДАКЦИОННАЯ КОЛЛЕГИЯ:

Пестерев С.В. – гл. редактор, отв. за выпуск

---

Артикова Мухайохон Ботиралиевна	доктор педагогических наук, доцент
Батурин Сергей Петрович	кандидат исторических наук, доцент
Бекжанова Айнура Мархабаевна	доктор философии по педагогическим наукам (PhD)
Боброва Людмила Владимировна	кандидат технических наук, доцент
Богданова Татьяна Владимировна	кандидат филологических наук, доцент
Демьянова Людмила Михайловна	кандидат медицинских наук, доцент
Еремеева Людмила Эмировна	кандидат технических наук, доцент
Засядько Константин Иванович	доктор медицинских наук, профессор
Колесников Олег Михайлович	кандидат физико-математических наук, доцент
Коробейникова Екатерина Викторовна	кандидат экономических наук, доцент
Ланцева Татьяна Георгиевна	кандидат экономических наук, доцент
Нобель Артем Робертович	кандидат юридических наук, доцент
Ноздрина Наталья Александровна	кандидат педагогических наук, доцент
Павлов Евгений Владимирович	кандидат исторических наук, доцент
Петрова Юлия Валентиновна	кандидат биологических наук, доцент
Попов Сергей Викторович	доктор юридических наук, профессор
Табашникова Ольга Львовна	кандидат экономических наук, доцент
Тюрин Александр Николаевич	кандидат географических наук, доцент
Уразова Лариса Карамовна	кандидат исторических наук, доцент
Усубалиева Айнура Абдыжапаровна	кандидат социологических наук, доцент
Фаттахова Ольга Михайловна	кандидат технических наук, доцент
Худайкулов Хол Джумаевич	доктор педагогических наук

## VR ENVIRONMENT LIBRARY

*Nurmukhamedova Feruzakhonim Ahmadjon qizi*

*Gulistan state university PhD student*

### **Аннотация**

Эта работа посвящена виртуальным библиотекам, и даются инструкции, чтобы обогатить воображение студентов. VR- библиотеки – это современные библиотеки, полностью отвечающие требованиям современности. Показаны методы создания и развития интереса учащихся к чтению книг с помощью VR- библиотек.

**Ключевые слова:** Виртуальные технологии, VR-книги, электронная библиотека, программы, современные очки.

### **Annotation**

This article focuses on virtual libraries and provides instructions to enrich students' imaginations. VR libraries are modern libraries that fully meet the requirements of modernity. Methods for creating and developing students' interest in reading books using VR libraries are shown.

**Keywords:** Virtual technology, VR books, electronic library, programs, modern glasses.

Book of children the most near friend if so, then young generation the future great will be An example for present of the time the most famous from people one Snake Maskney is also a librarian book delivered that he could not give about data there is The mask is very many p books studied, not only own in the field perhaps another there are many in the field to information have was \_ Books reading in his life practical way to the fullest achieved persons just a lot. So, young generation book to the reading direct if we get them right \_ bring up the first steps on the way clicked we will be

Traditional books each bias convenience about We have said many times, but time development with Books are also special types and appearances appear is happening. Technique century our activities during electronic form of books, i.e

electron books appear it happened. Electronic from books comfortable method computer, smartphone and that's it such as electron devices using use can \_ Positive from the parties one library of literature all of them electron to 1 device in the form placement possible and as desired copy download in audio format to hear opportunity there is Electronic without books present our lives imagination to do difficult \_ Electronic books literature easy looking for to find time and with funds \_ depends solutions to problems be takes \_ Electronic books appear since \_ since own audience get rich is going This is the concept of VR, that is, virtual reality with integration about telling we want to pass. Modern technologies library services to the branch application reach the need appear is happening.

VR technology about Tomasz Mazuryk Michael (1) own scientific at work telling past \_ VR is virtual reality virtual reality \_ as translation will be done. His to his thoughts see \_ vr environment Create for vr glasses and smartphones there is if enough and sometimes computer devices through from the library if used will be Even now \_ vr-environments are also being created. From VRs right use About Bernard D. Adelstein and of others in their work instructions given \_

Question is born. VR technology to the library how application shall we VR book what \_ This is the future library and are books. VR book special devices, eyes \_ windows with is read. In this student eyes \_ on the right book appear will be In a virtual environment him grasping, scrolling, size change in audio format hearing, in 3D size to see can \_ For example : someone famous work movie by doing processed if so, this the book reading in the process there is movie to images chains to put through to the book was interest more increase can \_ Another one opportunity of the work another in the language selecting copies as well take, nir in the place use can \_ Of course it is VR environment for web designers, programmers Create and VR books in preparation participation they will VR- books about information in (3 ) ( 4) (5) works there is Such colorful VR libraries \_ the students new technologies try to see, to learn and in reading interesting time to pass help gives \_

VR- library project how ? User desired time and place VR- glasses to his phone connect through from the library use and book reading opportunity have will be Eye

\_ on the right to virtuality have desired library appear will be VR book from the library take himself wanted to the design have was \_ the library choose interest with time spends \_ Har one user own interests and to taste looking in a VR environment library for quiet sounds ( nature in the bosom or in nature natural birds voice to be can ) and songs to choose can \_ VR- libraries opportunity devices, new technologies development looking more development and his own users to increase can \_ In the VR-library librarians to you service does not show. One in the place sitting in case each different library services use can \_ Current of VR in the period possibilities infinite. A lot tourism, cinema, education and medicine in the fields wide in scope Naf is bringing

### **References**

- 1) Tomasz Mazuryk Michael, Gervautz Michael Gervautz [article] - "Virtual Reality - History, Applications, Technology and Future".- 1999-30-dec.- journal
- 2) Bernard D. Adelstein, Thomas G. Lee, and Stephen R. Ellis.- "Head Tracking Latency in Virtual Environments: Psychophysics and a Model" [article].- 2003
- 3) Jason Gerald.- "The VR Book: Human-Centered Design for Virtual Reality" [article].
- 4) <https://azbyka.com.ua/virtual-book/> "Virtual book: 8 ideas of authors \_"
- 5) Jorge CS Cardoso.- "VR Book: A Tangible Interface for Smartphone-based Virtual Reality"[book].